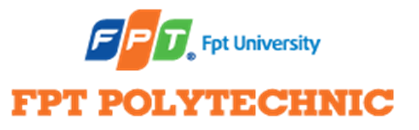
**FPT EDUCATION**

**FPT POLYTECHNIC COLLEGE**

****

**KIỂM THỬ NÂNG CAO**

**Nhóm 5:**

**Giảng Viên Hướng Dẫn: Nguyễn Lý Minh Thy**

**Thành Viên Nhóm:**

**Dương Minh Bình – PS32770, trưởng nhóm**

**Huỳnh Thị Yến Nhi – PS32797**

**Đỗ Mỹ Thuận – PS32874**

**Lớp: SD18308**

**Báo cáo Lab 1**

***Ho Chi Minh City, 12 – 03 – 2024***

Nội dung

[PHẦN I Bài 1 (2 điểm) 2](#_Toc161142688)

[Chuần bị môi trường chạy UnitTest với Junit. Cài đặt JDK và Junit. 2](#_Toc161142689)

[Bài 2 (3 điểm) 2](#_Toc161142690)

[Thiết kế chương trình chạy kiểm thử unit test với Junit 2](#_Toc161142691)

[Tạo class TestJUnit.java bên trong project junit, sử dụng “assert “ đơn giản so sánh 2 chuỗi ký tự 3](#_Toc161142692)

[Bài 3 (3 điểm) 4](#_Toc161142693)

[Khai báo phương thức iseventnumber(int input) 4](#_Toc161142694)

[Viết code trong apptest.java 5](#_Toc161142695)

[Nhập tham số đầu vào 2 và 4 nên test pass 5](#_Toc161142696)

[Chạy lại junit test thì sẽ có 1 pass cho tham số 2 và một fail cho tham số 3 6](#_Toc161142697)

[Bài 4 (2 điểm) 8](#_Toc161142698)

[Tạo class runall.class cho phép chạy AppTest.java (ở câu 3) 8](#_Toc161142699)

[Github: 9](#_Toc161142700)

## PHẦN I Bài 1 (2 điểm)

### Chuần bị môi trường chạy UnitTest với Junit. Cài đặt JDK và Junit.

Ảnh có chứa ảnh chụp màn hình, phần mềm, Phần mềm đa phương tiện, máy tính

Mô tả được tạo tự động

## Bài 2 (3 điểm)

### Thiết kế chương trình chạy kiểm thử unit test với Junit

package TinhChanLe;

public class ChanLe {

public static boolean isEventNumber(int number) {

return number % 2 == 0;

}

public static void main(String[] args) {

int num = 10;

System.***out***.println(*isEventNumber*(num) ? "Chẵn" : "Lẻ");

}

}

### Tạo class TestJUnit.java bên trong project junit, sử dụng “assert “ đơn giản so sánh 2 chuỗi ký tự

package TinhChanLe;

import static org.junit.Assert.\*;

import org.junit.After;

import org.junit.AfterClass;

import org.junit.Before;

import org.junit.BeforeClass;

import org.junit.Test;

import Demo\_1.Demo\_1;

public class ChanLeTest2 {

@BeforeClass

public static void setUpBeforeClass() throws Exception {

}

@AfterClass

public static void tearDownAfterClass() throws Exception {

}

@Before

public void setUp() throws Exception {

int a = 10;

boolean result = ChanLe.isEventNumber(a);

assertFalse(result);

}

@After

public void tearDown() throws Exception {

int a = 10;

boolean result = ChanLe.isEventNumber(a);

assertFalse(result);

}

@Test

public void test() {

int a = 9;

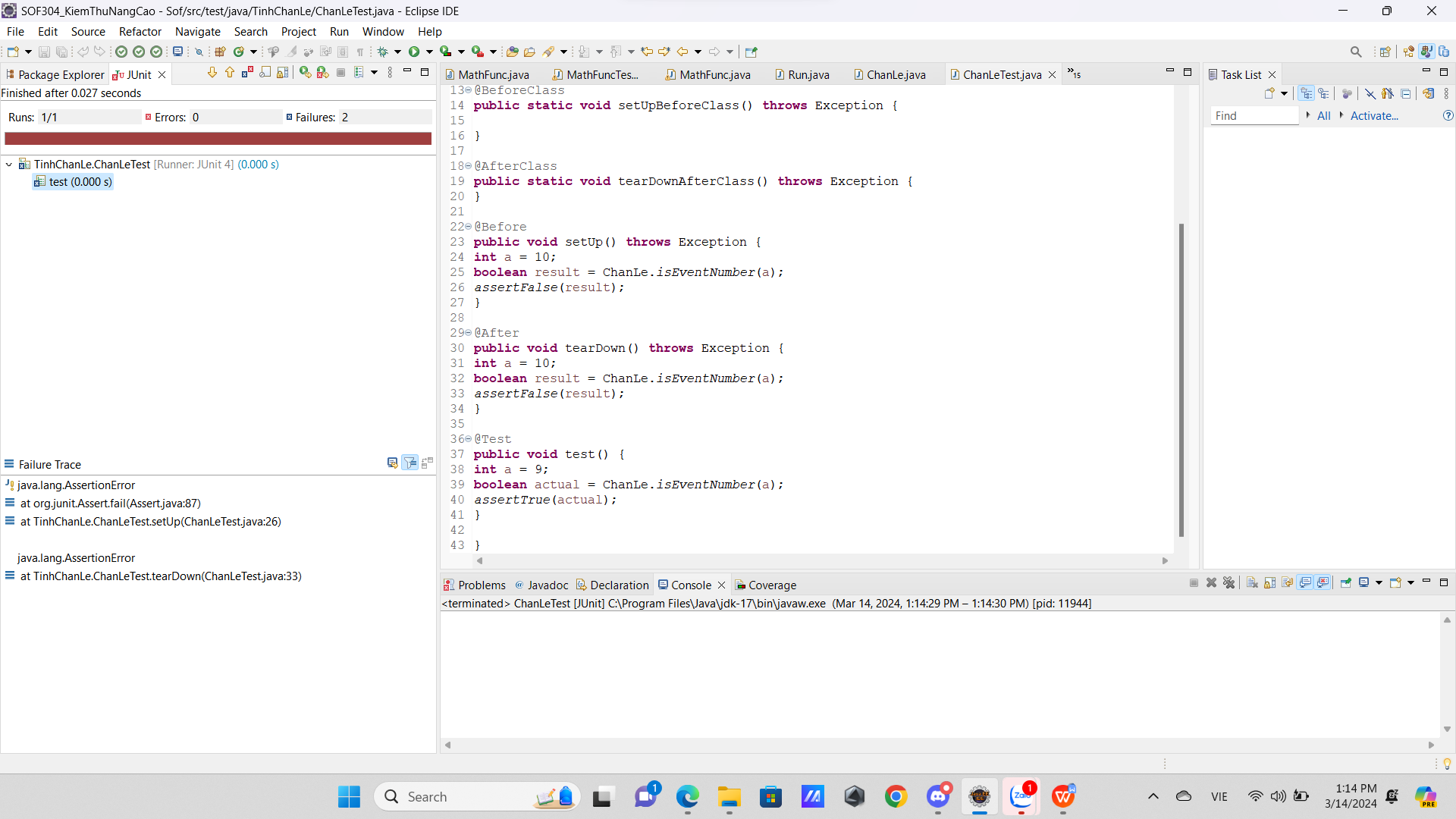
boolean actual = ChanLe.isEventNumber(a);

assertTrue(actual);

}

}

Kết quả test:



### Bài 3 (3 điểm)

### Khai báo phương thức iseventnumber(int input)

package TinhChanLe;

public class ChanLe {

public static boolean isEventNumber(int number) {

return number % 2 == 0;

}

public static void main(String[] args) {

int num = 10;

System.***out***.println(*isEventNumber*(num) ? "Chẵn" : "Lẻ");

}

}

### Viết code trong apptest.java

### Nhập tham số đầu vào 2 và 4 nên test pass

package TinhChanLe;

import static org.junit.Assert.\*;

import org.junit.Test;

import Demo\_1.Demo\_1;

public class ChanLeTest {

@Test

public void testIsEventNumber() {

int a = 2;

boolean acture = ChanLe.isEventNumber(a);

boolean expection = true;

assertEquals(expection, acture);

}

@Test

public void testIsEventNumber1() {

int a = 4;

boolean acture = ChanLe.isEventNumber(a);

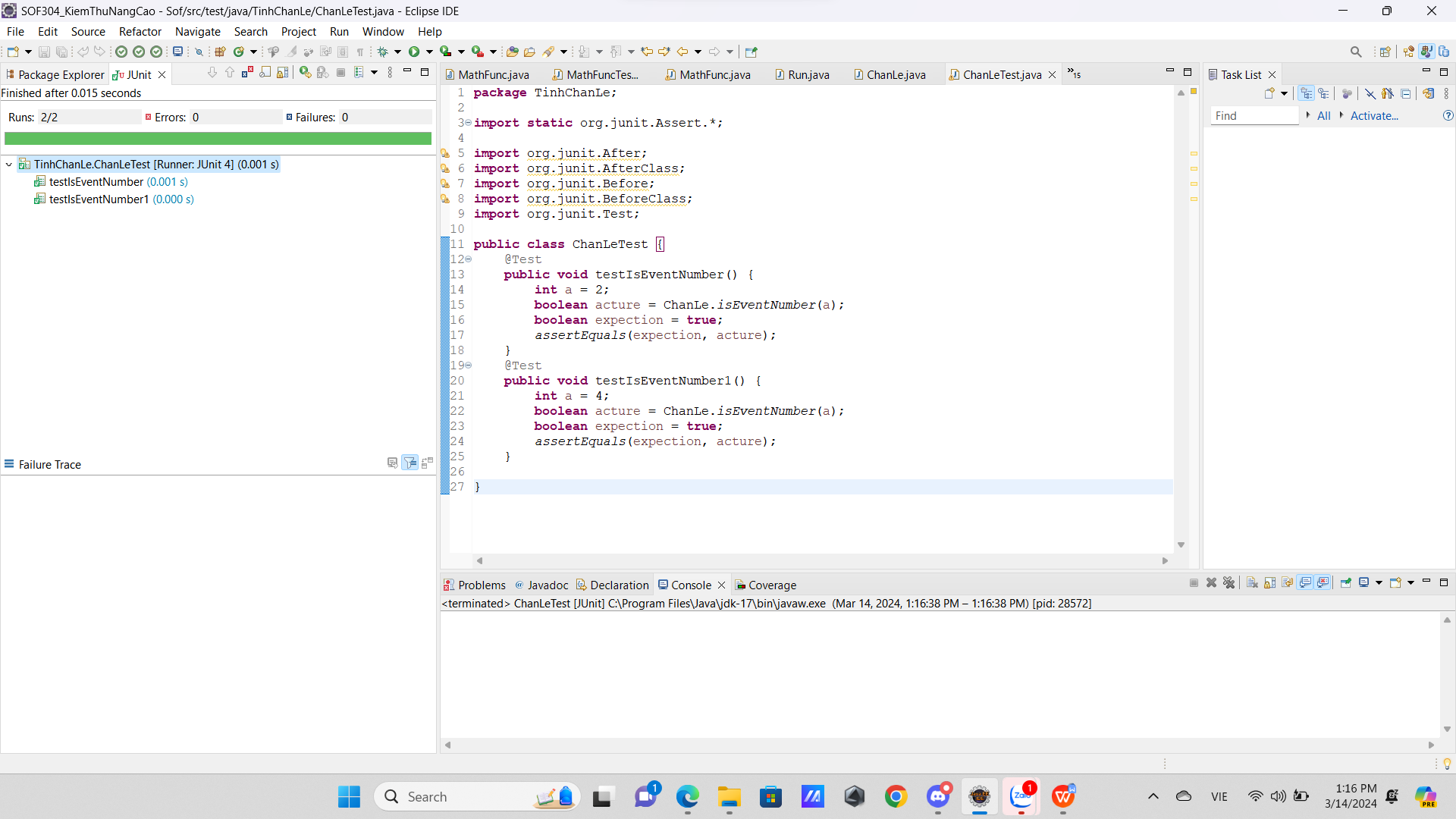
boolean expection = true;

assertEquals(expection, acture);

}

}

Kết quả test:



### Chạy lại junit test thì sẽ có 1 pass cho tham số 2 và một fail cho tham số 3

package TinhChanLe;

import static org.junit.Assert.\*;

import org.junit.Test;

import Demo\_1.Demo\_1;

public class ChanLeTest {

@Test

public void testIsEventNumber() {

int a = 2;

boolean acture = ChanLe.isEventNumber(a);

boolean expection = true;

assertEquals(expection, acture);

}

@Test

public void testIsEventNumber1() {

int a = 3;

boolean acture = ChanLe.isEventNumber(a);

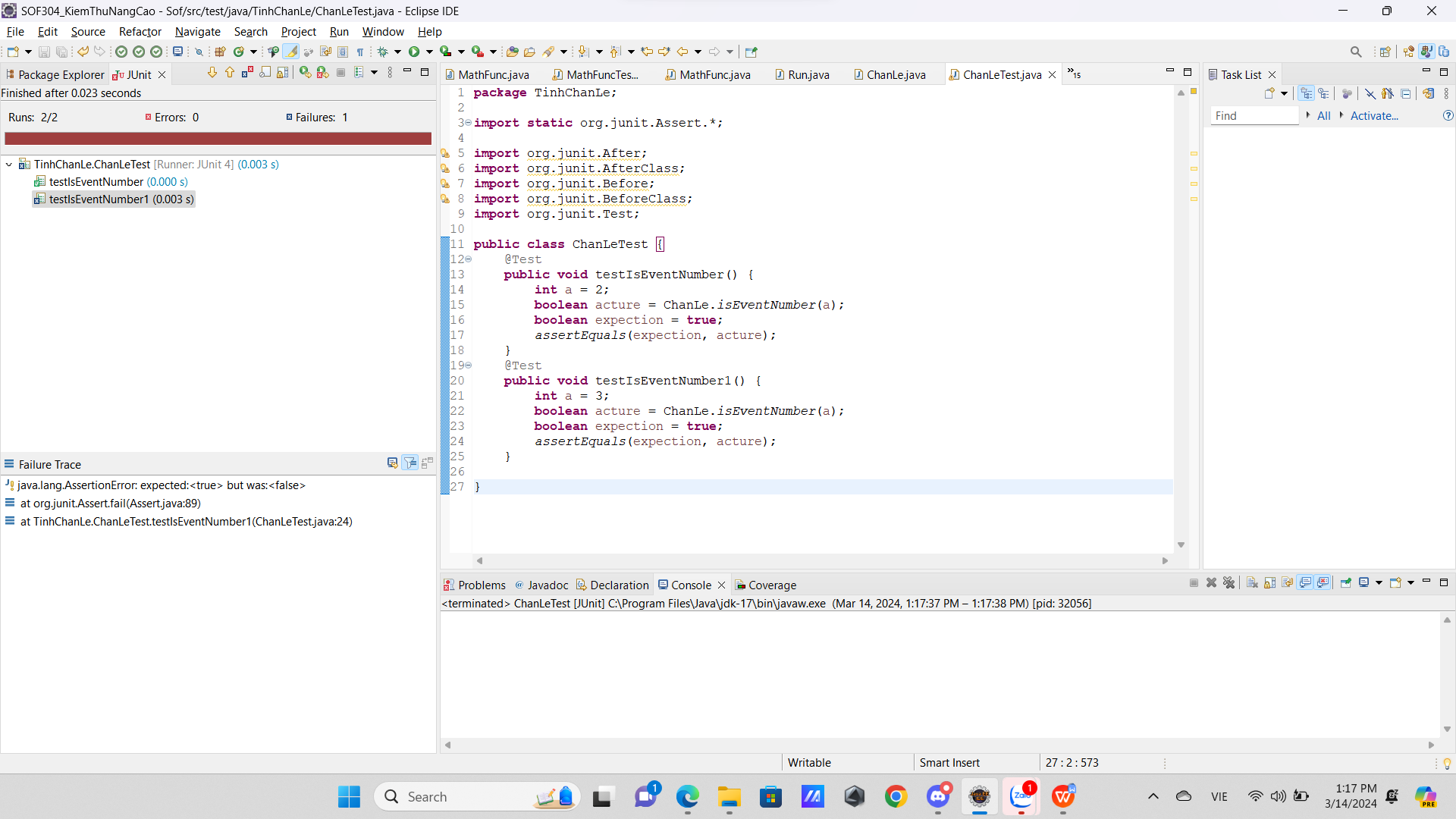
boolean expection = true;

assertEquals(expection, acture);

}

}

Kết quả test:



## Bài 4 (2 điểm)

### Tạo class runall.class cho phép chạy AppTest.java (ở câu 3)

package Bai\_3;

import org.junit.runner.JUnitCore;

import org.junit.runner.Result;

import org.junit.runner.notification.Failure;

public class TestRunner {

public static void main(String[] args) {

Result result = JUnitCore.runClasses(TestAnnotationsTest.class);

for (Failure failure : result.getFailures()) {

System.out.println(failure.toString());

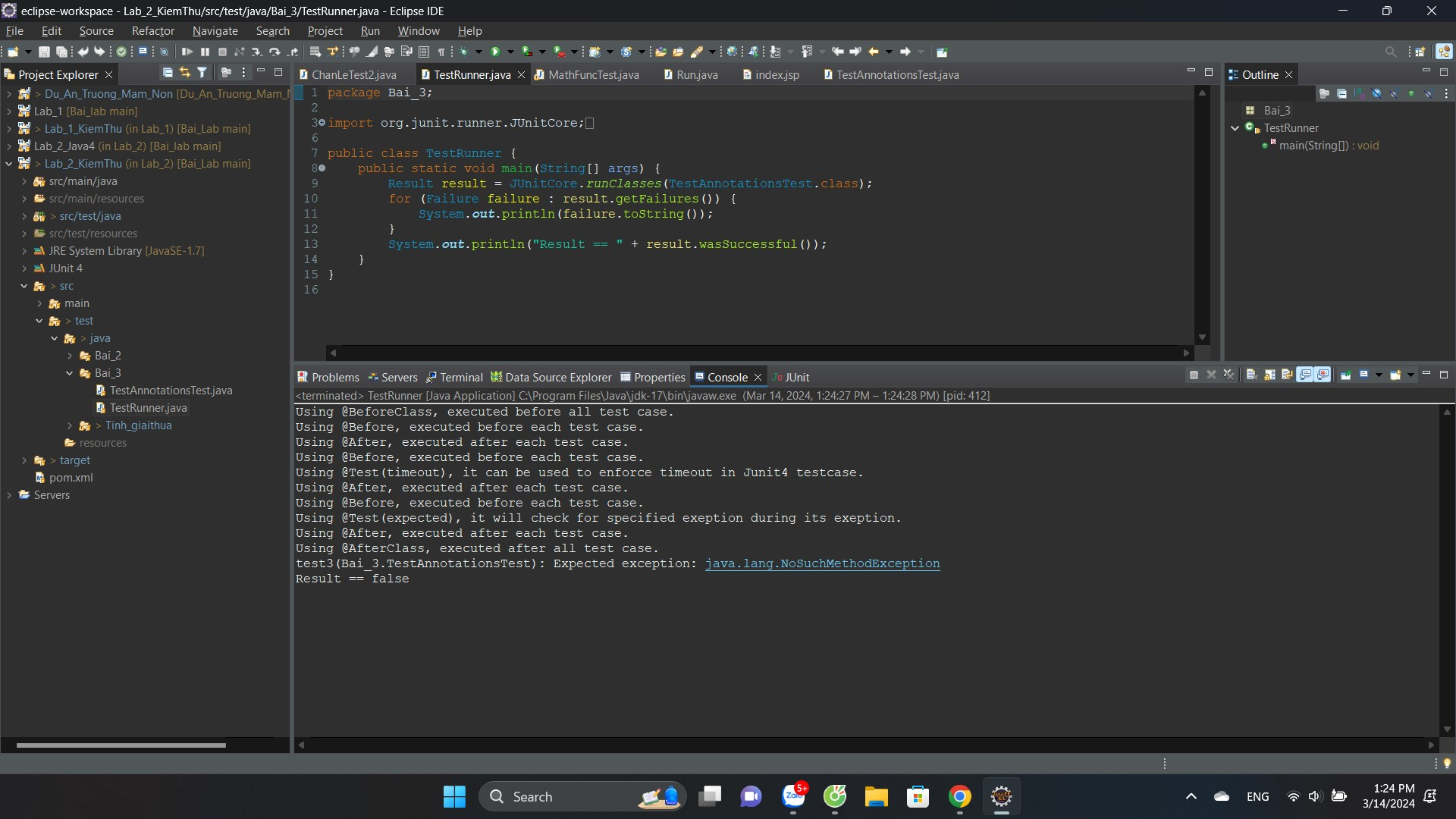
}

System.out.println("Result == " + result.wasSuccessful());

}

}

Kết quả run:



# Github:

https://github.com/BinhHayKhocNhe/SOF304\_KiemThuNangCao.git